

2025 年 12 月 1 日  
KCJ GROUP 株式会社

## キッザニアでの「ユニフォーム・マジック」を検証！ 中学生の価値観を探る調査研究も実施

～ミシガン大学や株式会社コーセーとの共同研究を掲載「キッザニア白書 2025」発行～

こどもの職業・社会体験施設「キッザニア」の企画・運営を行う KCJ GROUP 株式会社（本社：東京都中央区、代表取締役社長：圓谷 道成、以下 KCJ GROUP）は、大学・大学院などの教育機関や専門家の皆さまと共同研究を実施し、その結果を「キッザニア白書」として 2014 年に創刊以来、発行を重ねています。6 冊目となる今回は、「多様性」をコンセプトとし、これまでの枠を超えて海外大学やパートナー企業へと共同研究先を拡大、調査フィールドも海外のキッザニアにも拡げ、調査・研究を行いました。それらをまとめた「キッザニア白書 2025」を 2025 年 12 月 1 日（月）から Web 公開いたします。

「キッザニア白書 2025」は、こちらよりご覧いただけます。

[https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/KidZania\\_wp\\_2025.pdf](https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/KidZania_wp_2025.pdf)

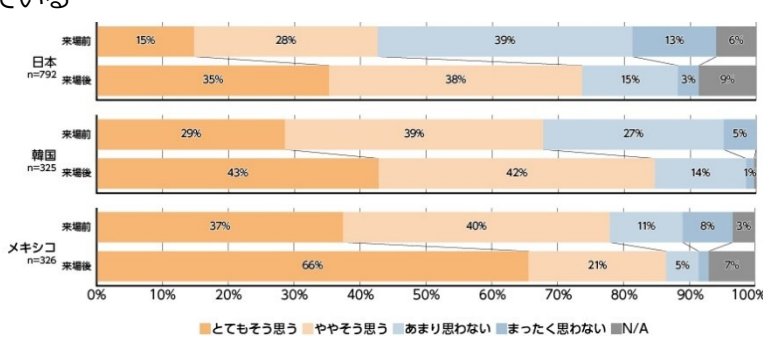


### 「キッザニア白書 2025」の主な内容紹介

#### 研究 1：Uniform Magic！（ユニフォーム・マジック）

##### ーユニフォームの着用が自己効力感に及ぼす影響とは？ー

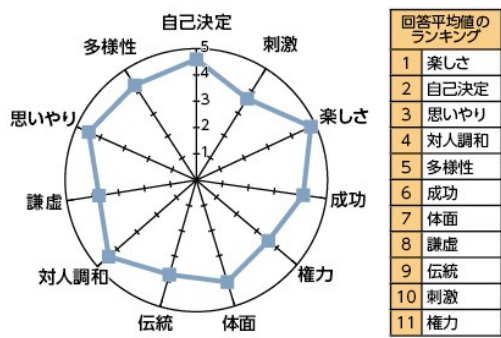
こども達がキッザニアでユニフォームを着ると、真剣な表情や嬉しそうな笑顔になることがあり、本研究ではこれを「ユニフォーム・マジック」と名付けて調査を行いました。共同研究者はミシガン大学 経営学部 グレゴリー・ローレンス教授で、ユニフォームの着用が、こども達のチームワークに関する自己効力感に、肯定的な影響を与えていることが明らかになりました。

調査対象	2024 年度にキッザニア東京・甲子園・福岡、キッザニアソウル、キッザニアサンタフェに団体で来場した小・中学生 1,443 名（日本 792 名、韓国 325 名、メキシコ 326 名）
調査方法	質問紙および Web アンケート調査
調査・分析	ミシガン大学 経営学部 グレゴリー・ローレンス教授 KCJ GROUP 株式会社 アカデミーラボ
調査結果のポイント	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ユニフォームを着用することでこども達が企業や組織への所属意識が強くなっている</li> <li>・ユニフォームの着用は年齢やその他の要因よりもチームワークに関する自己効力感への影響を与えている傾向</li> <li>・ユニフォーム着用により「自分」と「働く」ことのつながりを実感して体験をポジティブに捉えている</li> </ul>  <p>0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%</p> <p>■ とても思う ■ やや思う ■ あまり思わない ■ まったく思わない ■ N/A</p> <p>＜図 1：チームワークに関する自己効力感 キッザニア来場前・後の比較（国別）＞ © KCJ GROUP</p>

## 研究2：中学生の「価値観」と「自尊感情」にみる、こころのかたち

自分の内面世界への気づきが始まる中学生世代※が何を大切に感じているのか、また自分自身をどのように捉えているのかについて探求することで、今後の教育やキャリア支援をサポートする一助となるのではないかと考え、株式会社コーセーの研究所と共同研究を行いました。その結果、中学生は「楽しさ」や「自己決定」の価値観が強い傾向にあり、自尊感情を育むためには、「楽しい」「自分で決める」という体験を重ねることが重要であると示唆されました。

※文部科学省 [https://www.mext.go.jp/b\\_menu/shingi/chousa/shotou/053/gaiyou/attach/1283165.htm](https://www.mext.go.jp/b_menu/shingi/chousa/shotou/053/gaiyou/attach/1283165.htm)

調査対象	中学1～3年生の男女																								
調査方法	Web アンケート調査																								
調査時期	2025年5～6月																								
調査・分析	株式会社コーセー 研究所 先端技術研究室 データサイエンスグループ KCJ GROUP 株式会社 アカデミーラボ																								
調査結果のポイント	<ul style="list-style-type: none"> <li>中学生の価値観は「楽しさ」「自己決定」「思いやり」が強い傾向</li> <li>「思いやり」「対人調和」「多様性」も強く、周りへの気づきや思慮する姿勢が窺える</li> <li>一人ひとりの価値観は多様で、価値観タイプが複数に分かれ、同じタイプでも少しずつ異なる</li> </ul>  <p>回答平均値のランキング</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>順位</th> <th>価値観</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>楽しさ</td></tr> <tr><td>2</td><td>自己決定</td></tr> <tr><td>3</td><td>思いやり</td></tr> <tr><td>4</td><td>対人調和</td></tr> <tr><td>5</td><td>多様性</td></tr> <tr><td>6</td><td>成功</td></tr> <tr><td>7</td><td>体面</td></tr> <tr><td>8</td><td>謙虚</td></tr> <tr><td>9</td><td>伝統</td></tr> <tr><td>10</td><td>刺激</td></tr> <tr><td>11</td><td>権力</td></tr> </tbody> </table> <p>＜図2：中学生の価値観の平均チャートとランキング＞ © KCJ GROUP</p>	順位	価値観	1	楽しさ	2	自己決定	3	思いやり	4	対人調和	5	多様性	6	成功	7	体面	8	謙虚	9	伝統	10	刺激	11	権力
順位	価値観																								
1	楽しさ																								
2	自己決定																								
3	思いやり																								
4	対人調和																								
5	多様性																								
6	成功																								
7	体面																								
8	謙虚																								
9	伝統																								
10	刺激																								
11	権力																								

## 特別対談：夢は“好き”から始まる

### ～体験が育む自己効力感と未来～

庭師・俳優として活躍する村雨 辰剛氏を迎え、「好き」を原動力にして歩まれてきた道や職業観、こどもへの向き合い方についてお話を伺いました。

◇庭師・俳優 村雨 辰剛（むらさめ たつまさ）

1988年7月25日生まれ、スウェーデン出身。

高校卒業後に来日し、26歳で日本国籍を取得。

<https://ymn.tokyo/talent/tatsumasa-murasame/>

◇KCJ GROUP 株式会社

代表取締役副社長 宮本美佐



## キッズニア STORY：キッズニア経験が拓く未来

### 学生スーパーバイザーインタビュー

キッズニア東京・甲子園・福岡の3拠点で活躍する学生スーパーバイザーたちが、「働くうえで大切にしていること」「未来の自分はなっていたいか」をテーマにした座談会を行いました。

### ＜コメントの一部＞

キッズニアでは、大人に頼ることなく、こどもが主体性をもって行動できるよう見守り、その手助けができるよう心掛けています。



© KCJ GROUP

キッズニアネーム／◎ 所属

<参考資料>

#### ■キッズニア白書 について

KCJ GROUP では、大学・大学院などの教育機関や専門家の皆さまと「キッズニア」に関するさまざまなテーマで共同研究を実施し、研究結果を「キッズニア白書」としてまとめています。

過去のキッズニア白書はこちらよりご覧いただけます。

<https://www.kidzania.jp/corporate/whitepaper/>

#### ■KCJ GROUP／キッズニア ジャパン について

KCJ GROUP は、3 歳から 15 歳までのこども達の職業・社会体験施設「キッズニア東京（2006 年 10 月開業）」「キッズニア甲子園（2009 年 3 月開業）」「キッズニア福岡（2022 年 7 月開業）」の企画・運営をしています。「キッズニア」は、実社会の約 2/3 サイズの街並みに、実在する企業が出展するパビリオンが建ち並び、さまざまな仕事やサービスを体験できます。キッズニアのコンセプトは、「エデュケーション（学び）」と「エンターテインメント（楽しさ）」を合わせた『エデュテインメント』。こども達が好きな仕事にチャレンジし、楽しみながら社会の仕組みを学ぶことができる「こどもが主役の街」です。

<https://www.kidzania.jp/>