

2025 年 1 月 24 日
KCJ GROUP 株式会社

世界レベルの研究とエンターテインメントを融合！ 中学生向けワークショップ 「コスモポリタンキャンパス 2025 Spring with EXPO」 3 月開催 ～iPS 細胞をテーマにしたアナログゲーム制作に挑戦～

参加者募集期間：1 月 24 日（金）～ 2 月 24 日（月・祝）
ワークショップ：3 月 26 日（水）～28 日（金）

こどもの職業・社会体験施設「キッズニア」の企画・運営を行う KCJ GROUP 株式会社（本社：東京都中央区、代表取締役社長：圓谷 道成、以下 KCJ GROUP）は、京都大学 iPS 細胞研究所（以下 iPS 細胞研究所）と大阪大学 社会ソリューションイニシアティブとの共同主催で「コスモポリタンキャンパス 2025 Spring with EXPO～iPS 細胞研究所でサイエンスコミュニケーターになろう！～」(以下 ワークショップ) を 2025 年 3 月に開催するにあたり、1 月 24 日（金）から参加者の募集（対象：中学生、参加料：無料）を開始します。

本ワークショップは、大阪・関西万博「TEAM EXPO 2025」プログラムの共創パートナーである KCJ GROUP が、企業や自治体、教育機関と連携した活動（※）の 1 つとして、大阪・関西万博のテーマ「いのち輝く未来社会のデザイン」に基づき企画し、上述の 2 大学機関と共同で実施するものです。参加者は、科学をわかりやすく伝える「サイエンスコミュニケーター」として、再生医療を実現するために重要な役割を果たすことが期待されている iPS 細胞をテーマにしたアナログゲームを 3 日間で制作します。



2024 年 8 月実施の様子①



2024 年 8 月実施の様子②

基調講演には iPS 細胞研究所サイエンスコミュニケーターの和田濱 裕之氏が登壇、エンターテインメントプロデューサーの北原 妙子氏がゲーム監修と講演を行うほか、「TEAM EXPO 2025」共創パートナーの法人や団体の担当者など、幅広い分野で活躍されている講師から表現方法やチームワークの大切さなどを学びます。また最終日の成果発表では株式会社バンダイでご活躍されるおもちゃ企画のプロの方から、講評をいただくことができます。

KCJ GROUP は本ワークショップを通じて、こども達が世界レベルの研究について最先端の知識に触れ、得られた学びや気づきをエンターテインメントへと昇華させることにより、創造性を育ててほしいと期待しています。また、グループワークを通じて、こども達に一人では難しいことをチームで成し遂げた時の喜びや満足感を味わってほしいと願っています。

※ 2023 年 4 月 5 日発表 https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/230405_expo.pdf

<別紙>

■プログラム実施概要

・タイトル

「コスモポリタンキャンパス 2025 Spring with EXPO

iPS 細胞研究所でサイエンスコミュニケーターになろう！」

・スケジュールおよび内容

	日時	実施場所	内容
Day1	3月26日(水) 9:00-16:00	京都大学 iPS 細胞研究所	AM 【"iPS 細胞"を知る】基調講演と研究所内を見学 講師：京都大学 iPS 細胞研究所 国際広報室 特命准教授 和田濱 裕之 氏 PM 【"楽しい"を創造する】遊びの制作に向けた講演 講師：エンターテインメントプロデューサー 北原 妙子 氏
Day2	3月27日(木) 9:00-16:00	大阪大学 中之島センター	AM 【ミライに向けて"伝える"を考える】講演 講師：国立大学法人 大阪大学 大阪大学総長補佐・ 社会ソリューションイニシアティブ長 堂目 卓生 氏 講師：ロート製薬株式会社 広報・CSV 推進部 マネージャー 兼 万博連携プロジェクト 兼 未来社会デザイン室 徳永 達志 氏 PM 【創る①】アナログゲーム制作に挑戦
Day3	3月28日(金) 9:00-16:00	大阪大学 中之島センター	AM 【創る②】アナログゲーム制作に挑戦 PM 【発表する】成果発表会 講評：株式会社バンダイ トイ事業部 企画 1 チーム 『たまごっち』企画担当 青柳 知里 氏

※スケジュールおよび内容は、変更になる可能性があります。

・講師（登壇順）



【基調講演】

和田濱 裕之 氏

京都大学 iPS 細胞研究所 国際広報室 特命准教授

京都大学大学院農学研究科にて博士号を取得後、サイエンスコミュニケーションの分野へ進出。2012 年より京都大学 iPS 細胞研究所特定研究員。現在は iPS 細胞技術を中心に、一般市民と研究者との間を繋ぐ、イベント企画や記事執筆、動画作成、メディア対応などの業務に携わる。



【講師・遊び監修】

北原 妙子 氏

エンターテインメントプロデューサー

美術大学卒業後、おもちゃメーカーで企画や制作業務を経験。2015 年に憧れの京都へ移住し、平日はアミューズメント施設など、遊び場にまつわる企画プロデュースを行い、週末は駄菓子屋「北原商店」を運営。楽しい気持ち・遊び心と創造性を大切に、日常にエンターテインメントを取り入れている。



【講師】

堂目 卓生 氏

国立大学法人 大阪大学 大阪大学総長補佐・社会ソリューションイニシアティブ長

経済学博士。2001 年より大阪大学教授。専門分野は経済学史、経済思想。2018 年、学内にシンクタンク「社会ソリューションイニシアティブ（SSI）」を設立。2023 年、「いのち会議」事業実行委員会副委員長に就任。2025 年万博の会場で「いのち宣言」を発出する準備を進めている。



【講師】

徳永 達志 氏

ロート製薬株式会社 広報・CSV 推進部 マネージャー 兼 万博連携プロジェクト 兼 未来社会デザイン室

2018 年にロート製薬に入社し、社外広報・社内広報のコミュニケーション、次世代向け含むソーシャルグッドな取組を行う一方、2025 万博プロジェクト兼務、ロートこどもみらい財団兼務など、次世代をワクワクさせるべく活動中。

・ 講評



青柳 知里 氏

株式会社バンダイ トイ事業部 企画 1 チーム 『たまごっち』企画担当

2014 年に入社。入社後 1 年間、玩具の店頭営業を経て、2 年目からテレビアニメ連動玩具を担当。キャラクター設定やグッズの企画に携わる。2019 年より欧米向け『たまごっち』の企画担当となり、2022 年からは国内外の『たまごっち』の企画を担当している。

・ 共同主催

京都大学 iPS 細胞研究所、大阪大学 社会ソリューションイニシアティブ、KCJ GROUP 株式会社

・ 協力

株式会社バンダイ、ロート製薬株式会社

・ 後援

公益社団法人 2025 年日本国際博覧会協会

■ 募集要項

- ・ 募集期間 2025 年 1 月 24 日(金)～2 月 24 日(月・祝)
- ・ 応募資格 2025 年 3 月時点で中学生かつ、以下に該当する方
 - ・ 全日程を会場で参加できる
 - ・ Gmail アドレスを用意できる（Google Classroom での連絡・課題提出を想定）

- ・映像および音声の送受信が可能なネット環境がある
- ・各種メディアにて、自身の写真・映像の掲載が可能
- ・募集人数 20名程度（中学1年～3年生）
- ・参加料金 無料 ※交通費、宿泊費、昼食費等は自己負担
- ・応募方法 キッズニア東京、キッズニア甲子園、キッズニア福岡の公式サイト
<https://www.kidzania.jp/grand/16600> よりご応募ください。
- ・応募結果 2月28日(金)までにワークショップにご参加いただくご本人様とその保護者様にメールにてご連絡します。
 - ・結果の問い合わせについては、ご遠慮ください。
 - ・応募は各種注意事項、参加規約およびプライバシーポリシーに同意いただいた上で、保護者の方が行ってください。
 - ・弊社が定めた最小開催人数に満たない場合には開講しないこともございますので、予めご了承ください。

【ご参考】

■コスモポリタンキャンパスについて

こどもの職業・社会体験施設「キッズニア東京（2006年10月開業）」「キッズニア甲子園（2009年3月開業）」「キッズニア福岡（2022年7月開業）」の企画・運営を行うKCJ GROUPが、2018年より中学生を対象に実施している対話×探究型ワークショップです。

4Cスキル（Collaboration、Communication、Creativity、Critical Thinking）を育み、激変の時代を生き抜く力を身につけることを目的としています。ワークショップでは、第一線でご活躍の講師による対話型の学習を行い、最終的にはその学びを踏まえたプレゼンテーションを実施。インプットとアウトプットを意識したカリキュラムを目指しています。

「第14回キャリア教育アワード」（経済産業省主催）において、優秀賞（大企業の部）を受賞しました。
https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/241217_cosmo_award.pdf

<過去のプログラム>

第1回	概要	https://www.kidzania.jp/tokyo/news/6444
第2回	概要	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/191105_kidzania_sdg.pdf
	制作映像	https://youtu.be/tzJmlJ_9xxs
第3回	概要	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/201102_cosmopolitan.pdf
	レポート	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/210112_cosmopolitan.pdf
第4回	概要	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/210812_cosmopolitan.pdf
	レポート	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/220121_cosmopolitan.pdf
第5回	概要	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/220510_cosmopolitan.pdf
	レポート	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/221101_cosmopolitan.pdf
第6回	概要	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/221109_cosmopolitan.pdf
	レポート	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/230227_cosmopolitan.pdf
第7回	概要	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/230525_cosmo.pdf
	レポート	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/231101_cosmopolitan.pdf
第8回	概要	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/240206_cosmopolitan.pdf
	レポート	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/240612_cosmopolitan.pdf
第9回	概要	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/240613_cosmo.pdf
	レポート	https://www.kidzania.jp/corporate/common/pdf/240827_cosmo.pdf