

各位

2021年12月6日

KCJ GROUP 株式会社  
任天堂株式会社

## KCJ GROUP と任天堂、「キッズニア東京」「キッズニア甲子園」の『ゲーム会社』パビリオンを全面リニューアル、2022年春にオープン予定～『ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング』を活用したアクティビティを提供～

こどもの職業・社会体験施設「キッズニア」の企画・運営を行う KCJ GROUP 株式会社（本店：東京都千代田区、代表取締役社長：圓谷 道成）と任天堂株式会社（本社：京都市南区、代表取締役社長：古川 俊太郎）は、「キッズニア東京」（東京都江東区）と「キッズニア甲子園」（兵庫県西宮市）の『ゲーム会社』パビリオンを全面リニューアルすることを決定しました。

リニューアルする『ゲーム会社』パビリオンでは、ゲームを作る体験を通じて楽しみながらプログラミング的思考に触れることができる Nintendo Switch 用ソフト『ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング』を活用したアクティビティを提供します。リニューアルオープンは、両施設ともに 2022 年春を予定しています。

### ■リニューアルの概要

#### 1.対象施設

キッズニア東京（所在地：東京都江東区豊洲 2-4-9 アーバンドックららぽーと豊洲 1 ノースポート 3 階）  
キッズニア甲子園（所在地：兵庫県西宮市甲子園八番町 1-100 ららぽーと甲子園）

#### 2.リニューアルオープン予定時期

2022 年春

#### 3.アクティビティの内容

Nintendo Switch 用ソフト『ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング』を活用したアクティビティ

### ■ご参考

- ・ Nintendo Switch について  
<https://www.nintendo.co.jp/hardware/switch/index.html>
- ・ 『ナビつき！ つくってわかる はじめてゲームプログラミング』について  
<https://www.nintendo.co.jp/switch/awuxa/>

### ■KCJ GROUP/キッズニア について

KCJ GROUP は、3 歳から 15 歳までの子ども達の職業・社会体験施設「キッズニア東京（2006 年 10 月開業）」「キッズニア甲子園（2009 年 3 月開業）」の企画・運営をしています。「キッズニア」は、現実社会の約 2/3 サイズの街並みに、実在する企業が出展する約 60 のパビリオンが建ち並び、約 100 種類の仕事やサービスを体験できます。キッズニアのコンセプトは、「エデュケーション（学び）」と「エンターテインメント（楽しさ）」を合わせた『エデュテインメント』。子ども達が好きな仕事にチャレンジし、楽しみながら社会のしくみを学ぶことができる「子どもが主役の街」です。

<https://www.kidzania.jp/>

### ■任天堂 について

日本の京都に本社がある任天堂株式会社は、1889 年に創業し、1983 年にファミリーコンピュータを発売して以来、現在では Nintendo Switch を代表とするゲーム専用機のハードウェアおよびソフトウェアを開発・製造・販売しています。任天堂はこれまで、世界中で 8 億台以上のハードウェアと、51 億本以上のソフトウェアを送り出し、ハード・ソフト一体型の展開を通じて、マリオ、ドンキーコング、ゼルダの伝説、メトロイド、どうぶつの森、ピクミン、スプラトゥーン等を生み出しました。任天堂は今後も「独創的な娯楽の創造」を目指して、ゲーム専用機を中心に、モバイルや映画、テーマパーク等を通じて「人々を笑顔にする」ための体験を、世界中のお客様へご提供することに挑戦し続けます。

以上