

2017年6月13日

報道関係各位

KCJ GROUP 株式会社

◆  
**こどもが主役の街「キッズニア東京」「キッズニア甲子園」  
「ロボット研究開発センター」パビリオンオープン  
NTTドコモ出展のパビリオンが全面リニューアル**  
◆

こどもが主役の街「キッズニア東京」「キッズニア甲子園」のオフィシャルスポンサーである株式会社NTTドコモ(本社:東京都千代田区、以下、NTTドコモ)が、両施設に出展するパビリオンを、携帯電話をレンタルできる「携帯電話ショップ」パビリオンから、「ロボットプログラマー」の体験ができる「ロボット研究開発センター」パビリオンへとリニューアルオープンします。オープン日は、キッズニア東京が本年7月7日(金)、キッズニア甲子園は同月10日(月)の予定です。

添付:NTTドコモ ニュースリリース

以上

**NTTドコモ、子ども向け職業・社会体験施設『キッズニア東京・甲子園』の  
パビリオンの全面リニューアルオープン決定  
最新技術を駆使する“ロボットプログラマー体験”を提供**

株式会社 NTTドコモ(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:吉澤 和弘、以下ドコモ)は、KCU GROUP 株式会社が企画・運営を行う「キッズニア東京(KidZania Tokyo)」および「キッズニア甲子園(KidZania Koshien)」における「携帯電話ショップ」パビリオンを、「ロボット研究開発センター」パビリオンへとリニューアルオープンし、「ロボットプログラマー」の職業体験を提供することを発表いたします。オープン日は、キッズニア東京が本年7月7日(金)、キッズニア甲子園は同月10日(月)の予定です。

ドコモの「携帯電話ショップ」パビリオンは2006年キッズニア東京、2009年同甲子園の開業当初より携帯電話ショップスタッフの職業体験(東京)やキッズニア内専用の携帯電話をレンタルできるアクティビティを提供してきました。しかし10年の時の流れを経て、携帯電話やスマートフォンは子ども達にとって身近な存在になりました。そこで、より高度な職業体験を提供するため、これを一新し「ロボット研究開発センター」パビリオンをスタートします。文部科学省が小学校の2020年度改訂学習指導要領案にプログラミングを盛り込むなど、プログラミング教育への注目が高まる中、「ロボット研究開発センター」では、ロボットプログラミングを職業体験しながら、ドコモの先進的なAI技術に触れることができます。

ドコモは現在、自治体や企業、研究機関などさまざまな分野のパートナーの皆様とのコラボレーションにより、「農業」「教育・学習」「医療・健康」「IoT」などの分野において、「+d(プラスディ)」の取り組みを始めています。その一環として、職業・社会体験施設キッズニアへの出展を通じて、ドコモ独自のAI技術による「体感革新」を、未来を担う子ども達への学びの機会として提供します。

「ロボット研究開発センター」では、子ども達がロボットプログラミングを通じて想像力をはぐくみ、IT技術が将来の生活において、便利な世の中を作り、様々なコミュニケーションの場で活用されていくことを考えることで、子ども達のものづくりや研究開発への興味関心を促すことをめざします。

以上

**「キッズニア」について**

「キッズニア」は、メキシコのKZM社(本社:メキシコ・シティ、CEO:ハビエル・ロペス)によって開発された子ども向けの職業・社会体験施設です。3歳から15歳までの子どもたちを主対象とし、様々な職業を通じて社会のしくみを体験することができる「こどもが主役の街」です。現実社会のほぼ2/3のサイズで造られた、60以上の実在する企業が出展するパビリオンが、リアルな街並みを形成しており、その中で約100種類の職業・社会体験をすることができます。

**『ロボット研究開発センター』パビリオン概要**

- オープン日: キッズニア東京 2017年7月7日(金)16時、同甲子園7月10日(月)16時
- パビリオン名: ロボット研究開発センター
- 職業名: ロボットプログラマー
- 体験内容: タブレットの専用アプリを使って、ロボットの発する言葉や動きをプログラミングします。

キッズニア東京『ロボット研究開発センター』パビリオン 完成予想図



キッズニア甲子園『ロボット研究開発センター』パビリオン 完成予想図

